



# EXPLORER

SHORTCUT  
2

### 探検家

*Child of fortune*  
*I feel lucky today.*

2 を捨て、任意の「探検」ダイス1個を振り直す。

### 予備調査

*Reconnaissance*  
*Finally!*  
*Back to the wild again!*

2 を捨て、山から島タイルを3枚引き、そのうち1枚を選ぶ。他の2枚を山に戻してよく混ぜ、選んだ1枚を山の一番上に置く。

### 奮起させる演説

*Motivational Speech*  
*Don't worry, I've been through worse.*

3 を捨て、 を得る。

### 斥候

*Scouting*  
*That place looks interesting.*  
*I'll have a look.*

3 を捨て、2 を引き、そのうち1枚を選ぶ（利用可能な資源スペースに置く）。もう1枚は捨てる。



# EXPLORER

SHORTCUT  
2

### 探検家

*Child of fortune*  
*I feel lucky today.*

2 を捨て、任意の探検ダイス1個を振り直す。

### 予備調査

*Reconnaissance*  
*Finally!*  
*Back to the wild again!*

2 を捨て、山から島タイルを3枚引き、そのうち1枚を選ぶ。他の2枚を山に戻してよく混ぜ、選んだ1枚を山の一番上に置く。

### 奮起させる演説

*Motivational Speech*  
*Don't worry, I've been through worse.*

3 を捨て、 を得る。

### 斥候

*Scouting*  
*That place looks interesting.*  
*I'll have a look.*

3 を捨て、2 を引き、そのうち1枚を選ぶ（利用可能な資源スペースに置く）。もう1枚は捨てる。





# SOLDIER

## 追跡

### Tracking

*A tiger passed through here few hours ago.  
A big tiger...*

2★を捨て、狩りデッキの一番上のカードを見て、デッキの一番上か下に戻す。

## 狩り

### The Hunt

*Hello Beastie!*

4★を捨て、猛獣デッキの一番上のカードを（表面を見ずに）引き、狩りデッキの一番上に置く。

## 狂乱

### Frenzy

*Now I'm angry, and they won't like me when I'm angry...*

3★を捨て、自分が実行したアクションのために一時的に +3★を得る。

## 防衛計画

### Defense plan

*All right cook, listen carefully, you will take the left flank...*

2★を捨て、★かを1上げる。

SPEAR

2★



# SOLDIER

## 追跡

### Tracking

*A tiger passed through here few hours ago.  
A big tiger...*

2★を捨て、狩りデッキの一番上のカードを見て、デッキの一番上か下に戻す。

## 狩り

### The Hunt

*Hello Beastie!*

4★を捨て、猛獣デッキの一番上のカードを（表面を見ずに）引き、狩りデッキの一番上に置く。

## 狂乱

### Frenzy

*Now I'm angry, and they won't like me when I'm angry...*

3★を捨て、自分が実行したアクションのために一時的に +3★を得る。

## 防衛計画

### Defense plan

*All right cook, listen carefully, you will take the left flank...*

2★を捨て、★かを1上げる。

SPEAR

2★






# CARPENTER

## 効率的な建設

*Economical construction*

*Scarce resources? What are you talking about? This is more than enough for me!*

2★を捨て、任意の1アクション中に支払う  を1つ減らす。

## 職人の腕前

*Craftsmanship*

*I've done it a thousand times, I could put it together blindfolded.*

2★を捨て、任意の「作成」ダイス1個を振り直す。

## 新しいアイデア

*A new idea*


*I think I just figured out a way to improve our camp...*

3★を捨て、発明品デッキから発明品カードを5枚引き、そのうち1枚を選ぶ。(発明品面を上にして、ゲームボード上の対応するスペースに置く)。残りの4枚は裏向きで捨て札にする。

## 便利屋

*Handy man*

*This is a very basic construction, won't even take a day to build.*

3★を捨て、「作成」アクションでのみ使うことができる  を1つ得る。このボーナスはアクション終了後にストックに戻る。

SNARE

2★




# CARPENTER

## 効率的な建設

*Economical construction*

*Scarce resources? What are you talking about? This is more than enough for me!*

2★を捨て、任意の1アクション中に支払う  を1つ減らす。

## 職人の腕前

*Craftsmanship*

*I've done it a thousand times, I could put it together blindfolded.*

2★を捨て、任意の「作成」ダイス1個を振り直す。

## 新しいアイデア

*A new idea*


*I think I just figured out a way to improve our camp...*

3★を捨て、発明品デッキから発明品カードを5枚引き、そのうち1枚を選ぶ。(発明品面を上にして、ゲームボード上の対応するスペースに置く)。残りの4枚は裏向きで捨て札にする。

## 便利屋

*Handy man*

*This is a very basic construction, won't even take a day to build.*

3★を捨て、「作成」アクションでのみ使うことができる  を1つ得る。このボーナスはアクション終了後にストックに戻る。

SNARE

2★



# COOK



**お婆ちゃんのレシピ**  
*Grandma's recipe*  
*My grandma used to prepare unique soup. You gonna feel much better, trust me...*

2  と  を捨て、負傷を2点分治癒する。自分を含めて誰でも治癒することができ、2人の異なるプレイヤーを1点ずつ治癒することもできる。

**探索の才能**  
*Searching talent*  
*When I tell I'll find it, I will find it. You just have to know where to look!*

2  を捨て、任意の「資源の収集」ダイス1個を振り直す。

**石のスープ**  
*Stone soup*  
*Lack of ingredients doesn't mean you can't cook. A good cook can make a soup out of nothing, and I'm a damn good cook, mates!*

3  を捨て、 を1つ得る（利用可能な資源スペースに置く）。

**お酒**  
*Hooch*  
*I know it is cold but don't worry. I prepared somethin' for a bad weather.*

3  を捨て、天候フェイズ中に1  を無視するか、1  を1  に変える。












FIREPLACE

2 

# COOK



**お婆ちゃんのレシピ**  
*Grandma's recipe*  
*My grandma used to prepare unique soup. You gonna feel much better, trust me...*

2  と  を捨て、負傷を2点分治癒する。自分を含めて誰でも治癒することができ、2人の異なるプレイヤーを1点ずつ治癒することもできる。

**探索の才能**  
*Searching talent*  
*When I tell I'll find it, I will find it. You just have to know where to look!*

2  を捨て、任意の「資源の収集」ダイス1個を振り直す。

**石のスープ**  
*Stone soup*  
*Lack of ingredients doesn't mean you can't cook. A good cook can make a soup out of nothing, and I'm a damn good cook, mates!*

3  を捨て、 を1つ得る（利用可能な資源スペースに置く）。

**お酒**  
*Hooch*  
*I know it is cold but don't worry. I prepared somethin' for a bad weather.*

3  を捨て、天候フェイズ中に1  を無視するか、1  を1  に変える。












FIREPLACE

2 