

禁断の島

■手番の手順

1) アクションを行って任意の組み合わせで最大3回まで	
移動	・隣接するタイルに移動できる(斜めに接するタイル、除去されたタイルには移動できない)。
排水	・自分がいるタイルか隣接するタイルを1枚、浸水状態から通常状態に回復させる。
財宝カードを渡す	・同じタイルにいる他のプレイヤーに財宝カードを1枚渡す。スペシャルアクションカードは渡せない。 ・自分の手番に カードを受け取ることはできない こと注意。
財宝を手に入れる	・自分がいるタイルに描かれた財宝アイコンと同じ種類の財宝カードを4枚捨て、対応する財宝を獲得できる。
2) 財宝カードを引く	
・財宝カードを2枚引き、手札に加える。「水位上昇！」カードを引いたら水位上昇の処理を行う。	
3) 浸水カードを引く	
・現在の水位レベルと同じ枚数の浸水カードを引く。 ・引いたカードと同じ種類のタイルを浸水状態にする。すでに浸水状態だった場合、 そのタイルと対応する浸水カードの両方 をゲームから除去する。 除去されるタイルが決定したあとに「サンドバッグ」カードを使用することはできない こと注意。 ・除去されたタイルにいるプレイヤーは、即座に隣接タイルに「泳ぐ」ことができる。 そのプレイヤーが隣接タイルに「泳ぐ」ができない場合、即座にゲームに敗北する。	

■水位上昇！カードの処理

1) 水位ボードの水位クリップを1段階上昇させる。	※「水位上昇！」カードを引いたプレイヤーは、その分補充される手札が減ることになる。
2) 浸水カードの捨札をシャッフルし、まだ引かれていない山札の上に戻す。	
3) いま引いた「水位上昇！」カードを捨札にする。	

■勝利条件と敗北条件

・全ての財宝を入手し、プレイヤー全員が「Fools' Landing」に集合した状態で「ヘリコプター」カードを使用すればゲームに勝利する。
・以下のうちどれか1つを満たせば即座にゲームに敗北する。 a) いずれかの財宝が入手不可能になった場合(まだ入手していない財宝のタイルが2枚とも除去された場合)。 b) 「Fools' Landing」タイルが除去された場合。 c) いずれかのプレイヤーが死亡した場合(プレイヤーのいるタイルが除去され、他のタイルに「泳ぐ」ができなかった場合)。 d) 水位がドクロの位置に到達した場合。

■その他のルール

・財宝カード／浸水カードの山札がなくなったら、山札をシャッフルして新たに山札を作る。
・手札上限は5枚。手札が6枚以上になったら即座に5枚になるまで手札を捨てること。
・スペシャルアクションカードはいつでも好きなときに(他のプレイヤーの手番でも)使用することができ、使用にアクションを消費しない。
・手札が上限を超えた場合、手札を捨てる前にスペシャルアクションカードを使用しても構わない。

■冒険者の特殊能力

エクスプローラー
・斜めに接しているタイルも「隣接するタイル」とみなすことができる。
パイロット
・1手番に1回だけ、1アクションを消費して好きなタイルに移動できる。 ・自分がいるタイルが除去された際、好きなタイルに移動することができる。
ナビゲーター
・移動の際、1アクションを消費し他のプレイヤー駒を最大2マスまで移動させることができる。
ダイバー
・移動の際、連続する水中(浸水タイルや除去されたタイル)を1アクションで何マスでも通過できる。 ただし、移動はタイルのある場所で終了すること(浸水タイルの上でも構わない)。 ・自分がいるタイルが除去された際、最も近いタイルまで何マスでも泳ぐことができる。
エンジニア
・排水の際、1アクションでタイルを2枚まで排水できる。
メッセンジャー
・財宝カードを渡す際、違うタイルにいるプレイヤーにも財宝カードを渡すことができる。

■スペシャルカード

ヘリコプター
1つのタイルにいる駒をいくつでも、もう1つの別のタイルに移動させることができる。
サンドバッグ
好きなタイルを1枚、排水できる。

■カード配分

財宝: 4種類×5枚
水位上昇: 3枚
ヘリコプター: 3枚
サンドバッグ: 2枚

■初期セットアップ

・浸水カードを6枚引き、対応するタイルを浸水状態にする。
・冒険者カードを1枚ずつ配る。プレイヤーは自分の色の駒アイコンが描かれたタイルに自分の駒を置く。
・初期手札を2枚ずつ配る。「水位上昇！」を引いた場合、代わりに1枚引いて「水位上昇！」は山札に戻してシャッフルする。