

## ■準備

- ・3枚のゲームボードを並べる。
- ・各PLは自分の色のコマ、ボード1枚をとる。
- ・ボード（置く方向は任意）の建設スペースに「木の家」タイルを2つ置き、それぞれに家族コマを1個ずつ置く。
- ・ラウンドカードをステージごとにシャッフルし、ステージ6が一番下になるように表向きに置く。
- ・3～5人で遊ぶ場合、該当するアクションカードを追加する（カードの数字を参照すること）。
- ・人数に該当する職業カードをシャッフルし、7枚ずつ配る。
- ・小さい進歩カードを全てシャッフルし、7枚ずつ配る。
- ・大きい進歩カードを進歩カード用ボードに配置する（9枚使い終わったらボードを裏返してそこに1枚配置する）。
- ・物乞いカードをボードの横に置いておく。
- ・スタートPLを適当に決め、スタートPLはスタートPLマーカーと食料2つを受け取る。
- ・他のPLは食料3つを受け取る。

## ■ゲームの流れ

### フェイズ1：ラウンドカード

- ・ラウンドカードを引き、ボード上の指定の場所に置く。
- ・このカードのアクションは以降全てのPLが選択できる。
- ・カードを置くスペースにアイテムが置かれていたら、該当するPLが受け取る。
- ・ラウンドの最初に発生する効果は全てこのフェイズで発生する。

### フェイズ2：補充

- ・ボードのアクションスペースに新たなコマを置く。
- ・アクションスペースにはあらかじめ印刷されているものと、カードによるものがある。
- ・なにを何個補充するかは、茶色の矢印による指示に従う。
- ・スペースに置く資材・家畜・食料の数に上限はない。

### フェイズ3：労働

- ・スタートPLから時計回りに実行し、全員が農場の家族コマを使い切るまで行う。
- ・農場から家族コマを1つアクションスペースに配置し、即座にそのアクションを実行する。
- ・1つのスペースには家族コマを1つしか配置できない。
- ・資材・小麦・野菜・食料は自分のストックに、家畜は農場に置くこと。
- ・農場に置けない家畜は共通ストックに戻すか、カードなどの効果で即座に食料に変換しなければならない。
- ・アクションは必ず実行しなければならない。

### フェイズ4：帰宅

- ・全PLの家族コマを家に戻す。

### フェイズ5：収穫

- ・4、7、9、11、13、14ラウンド終了時のみ、収穫を行う。

## アグリコラ

## ■収穫

### フェイズ1：畑

- ・種を植えている畑1つにつき、小麦か野菜を1つ獲得する。

### フェイズ2：食料供給

- ・家族コマ1つにつき食料を2つ捨てなければならない。
- ・ただしこのラウンドに誕生した家族のみ、食料1つでよい。
- ・食料が足りないor捨てたくない場合、足りない食料と同じ枚数の物乞いカードを受け取る。
- ・小麦と野菜はいつでも同数の食料と交換できる。
- ・家畜はカードの効果を使わない限り食料には出来ない。

### フェイズ3：繁殖

- ・同じ種類の家畜を2頭以上持っているPLは、その種類の家畜を1頭受け取る。
- ・1ラウンドに生まれる家畜は1種類につき1頭のみ。
- ・両親が離れた場所においても繁殖は行われる。
- ・誕生した家畜を置く場所がない場合、繁殖は行われない。
- ・誕生したラウンドには、その両親と子供を食料にすることは出来ない。

## ■ゲームの終了

- ・14ラウンド終了後の収穫を行った後ゲーム終了。
- ・最も多くのポイントを稼いだPLが勝利する。

## ■家畜の世話

- ・部屋の数に関係なく、家の中に1等の家畜を飼うことができる。
- ・2頭以上飼う場合、牧場に配置しなければならない。
- ・1つの牧場には1種類の家畜しか配置できず、1マスに2頭しか配置できない。
- ・家畜はいつでも逃がす（共通ストックに戻す）ことができる。
- ・厩のある牧場は収容可能数が倍になる。
- ・牧場の外にある厩には動物を1頭だけ配置できる。
- ・配置数のルールを守る限り、動物の位置はいつでも好きなように変更できる。

## ■アクション

<b>増築</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>・増築する部屋は、既存の部屋に隣接していなければならない（斜め不可）。</li><li>・増築する部屋は、既存の部屋と同じ材質でなければならない。</li><li>・資材さえ足りるなら1回のアクションで好きなだけ増築できる。</li></ul>
<b>厩</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>・農場のどこにでも建設できる（牧場の中である必要はない）が、ボードの1マスにつき1つまで。</li></ul>
<b>改築</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>・木の家→レンガの家→石の家の順に改築が行える。</li><li>・必ず全ての家を改築しなければならない。</li><li>・1回のアクションで行える改築は1回のみ。</li></ul>
<b>柵</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>・柵を建設し、即座に農場に設置する（資材があればいくらでも）。</li><li>・農場の周囲4辺が柵で囲まれた場合、そこは「牧場」となる。</li><li>・新たな牧場を作る場合、既存の柵に隣接しなければならない。</li><li>・すでにある牧場を分割するように柵を建てることもできる。</li><li>・柵は「牧場を完成させられる場合」のみ建築できる。</li></ul>
<b>家族を増やす</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>・家族コマを1個、<b>そのアクションスペースに置く</b>（帰宅フェイズで家に戻る）。</li><li>・部屋数が足りない場合このアクションを選択できない。</li><li>・ただし、「部屋がなくてもよい」とある場合、部屋が足りなくても増やすことができる。</li><li>・家族コマの上限は5個。</li></ul>
<b>畑1を耕す</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>・畑タイルを1枚とり、ボードの空いてるマスに置く。</li><li>・既に畑タイルがある場合、隣接する場所に置く。</li></ul>
<b>小麦1を取る／野菜1を取る</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>・指定されたコマを取り、自分のストックに置く。</li></ul>
<b>種をまく</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>・空いてる畑に（いくつでも）行える。</li><li>・小麦の場合、小麦を自分のストックから1つ、共通のストックから<b>2つ</b>取り、畑に置く。</li><li>・野菜の場合、野菜を自分のストックから1つ、共通のストックから<b>1つ</b>取り、畑に置く。</li></ul>
<b>パンを焼く</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>・パンを焼くための進歩カード（パンのマークがついているもの）が必要。</li><li>・効果はカードを参照。</li></ul>
<b>職業1</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>・手札の職業カードを1枚、自分の前にオープンし、即座に効果を適用する。</li><li>・権利マークが描かれているものは、該当する場所にマークを配置すること。</li></ul>
<b>小さい進歩1／大きい進歩1</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>・該当する進歩カードを1枚オープンし、即座に効果を適用する。</li></ul>
<b>スタートプレイヤー</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>・次のラウンドスタートプレイヤーとなる。</li></ul>

## ■必要資材

家	葦×2、増築する家の素材（木／レンガ／石材）×5
厩	1個につき木材×2
改築	葦×1＋改築後の家の素材（レンガ／石材）×既存の家の数
柵	1本につき木材×1

## ■アクションカード

<ul style="list-style-type: none"><li>・アクションはカードに書かれたものをそのまま実行する。</li><li>・アクション後に追加アクションがある場合は以下のように従う。<ul style="list-style-type: none"><li>「A そして／または B」……両方のアクションを行うか、片方だけ行うかを選択。</li><li>「A その後で B」……………BはスキップできるがAはスキップできない。</li></ul></li><li>・「小さい進歩」「大きい進歩」とある場合、進歩カードを出すことができる。</li></ul>
---

## ■小さい進歩カード

<ul style="list-style-type: none"><li>・左上に条件がある場合、その条件を満たしていなければ使用できない。<ul style="list-style-type: none"><li>例)「職業3」とある場合、職業カードを3枚オープンしていなければ使用できない。</li></ul></li><li>・カードに「←」が描かれている場合、使用後左隣のPLにカードを渡す。</li><li>・改良カード（カードを別のものに改造するカード）の場合、前のカードは捨て札にする。</li></ul>
---

## ■得点計算

畑	・畑の数を数える
牧場	・牧場の数を数える。実際の「マス数」でなくあくまで「牧場の数」であることに注意。
家畜	・持っていない種類1つごとに－1点。 <ul style="list-style-type: none"><li>・それ以外は点数ボードの通り（羊、猪、牛の順でボードに記載）。</li></ul>
農場	・未使用の農場スペース1マスごとに－1点。 <ul style="list-style-type: none"><li>・タイルがある、柵で囲まれている、厩があるスペースは「使用済み」とみなす。</li></ul>
厩	・柵で囲まれている厩1つにつき1点。
家	レンガの家1つにつき1点。 石の家1つにつき2点。
家族	1つにつき3点。
カード	・進歩カードの点数 <ul style="list-style-type: none"><li>・物乞いカード1枚につき－3点。</li><li>・進歩カード/職業カードのボーナス得点。</li></ul>

## アグリコラ プレイヤー用サマリー

### ■ゲームの流れ

1：開始	ラウンドカードをオープンする。
2：補充	アクションスペースに資材を補充する。
3：労働	家族コマを配置し、アクションを行う。
4：帰宅	家族コマをボードに帰宅させる。
5：収穫	収穫が発生するラウンドのみ収穫を行う。

### ■収穫の流れ

1：畑	種を植えている畑1つにつき、小麦か野菜を1つ獲得する。
2：食料供給	家族コマ1つにつき食料を2つ消費する。 足りない食料と同じ枚数の物えいカードを受け取る。 <b>小麦と野菜はいつでも同数の食料と交換できる。</b> このラウンドに誕生した家族は食料1つでよい。
3：繁殖	同じ種類の家畜を2頭以上持っている場合、その家畜が1頭増える。 誕生した家畜を置く場所がない場合、繁殖は行われぬ。 <b>誕生したラウンドには、その両親と子供を食料にすることは出来ない。</b>

### ■家畜の世話

- ・部屋の数に関係なく、家の中に1頭のみ家畜を飼うことができる。
- ・2頭以上飼う場合、牧場に配置しなければならない。
- ・1つの牧場には1種類の家畜しか配置できず、1マスに2頭しか配置できない。
- ・厩のある牧場は収容可能数が倍になる。
- ・牧場の外にある厩には家畜を1頭だけ配置できる。

### ■大きな進歩カード

名称	コスト	勝利点	効果
かまど	2	1	[いつでも]野菜1→食料2 / 羊1→食料2 / 猪1→食料2 / 牛1→食料3 [パンを焼く]小麦1→食料2
かまど	3	1	
調理場	4	1	[いつでも]野菜1→食料3 / 羊1→食料2 / 猪1→食料3 / 牛1→食料4 [パンを焼く]小麦1→食料3
調理場	5	1	すでに所持している「かまど」をストックに返却することにより、コスト無しで獲得することができる。
レンガ暖炉	3  1	2	[獲得時]パンを焼くアクションを実行できる。 [パンを焼く]小麦1→食料5
石の暖炉	1  3	3	[獲得時]パンを焼くアクションを実行できる。 [パンを焼く]小麦1→食料4 または小麦2→食料8
井戸	1  3	4	このカードを獲得した次のラウンドから5ラウンドの間、毎ラウンド開始時に食料を1つ得る。
家具製作所	2  2	2	[収穫]木材1→食料2。 [ボーナスポイント]木材の数が3個 / 5個 / 7個の場合、1点 / 2点 / 3点
かご製作所	2  2	2	[収穫]葦1→食料3。 [ボーナスポイント]葦の数が2個 / 4個 / 5個の場合、1点 / 2点 / 3点
製陶所	2  2	2	[収穫]レンガ1→食料2。 [ボーナスポイント]レンガの数が3個 / 5個 / 7個の場合、1点 / 2点 / 3点

※[パンを焼く] = 「パンを焼く」アクションの効果を書かれた効果に変更する。[収穫] = 収穫時に書かれた効率が変換を行える。[ボーナスポイント]ゲーム終了時に書かれたポイントを得る。

### ■アクションに関する注意事項

<b>増築</b>	・増築する部屋は、既存の家に隣接していなければならない、同じ材質でなければならない。
<b>厩</b>	・ボードの1マスにつき1つまで。
<b>改築</b>	・木→レンガ→石の家の順に改築が行える。1回のアクションで行える改築は1回のみ。
<b>柵</b>	・新たな牧場を作る場合、既存の柵に隣接しなければならない。 ・すでにある牧場を分割するように柵を建てることもできる。
<b>家族を増やす</b>	・部屋数が足りない場合このアクションを選択できない。
<b>種をまく</b>	・空いてる畑に（1回のアクションでいくつでも）行える。 ・小麦の場合、共通のストックから <b>2つ</b> 、野菜の場合は <b>1つ</b> を畑に置く。
<b>パンを焼く</b>	・パンを焼くための進歩カード（パンのマークがついているもの）が必要。
<b>小さい進歩カード</b>	・左上に条件がある場合、その条件を満たしていなければ使用できない。 例) 「職業3」とある場合、職業カードを3枚オープンしていなければ使用できない。 ・カードに「←」が描かれている場合、使用后左隣のPLにカードを渡す。 ・改良カード（カードを別のものに改造するカード）の場合、前のカードは捨て札にする。