

ソーサラー族：1手番につき各対戦相手に1回ずつ、以下の特殊な征服を行える。種族コマが1個しか置かれていないエリアを1つ指定する。その種族コマと、トレーに残っているソーサラーのコマ1個とを交換する。この能力は活動状態の種族にしか使用できない。



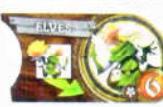
トリトン族 トリトン族が、海か湖の隣接エリアを征服する場合、1コマ少ない戦力でよい。ただし、最低でも1コマは使用しなければならない。



アマゾン族：『戦力の編成』タイミングに追加で4個の種族コマを受け取り、それをその手番の征服に使用できる。ただし、『戦力の再配置』タイミングにボード上から種族コマを4個取り除かなければならない。



ドワーフ族：ドワーフ族が鉱山エリアを占領しているなら、そうしたエリア1つごとに1VP追加で受け取る。ドワーフ族が衰退していても受け取れる。



エルフ族：エルフ族は、占領するエリアが征服されたときも、種族コマを1個も破壊されず、すべて回収(&配置しなおし)できる。



グール族：衰退した後も全てのコマがボード上に残り、征服を実行できる。プレイヤーはグールによる征服を実行した後に担当種族の征服を実行すること(衰退後のグールは、破壊されるとプレイヤーの手元ではなくトレーに戻ること)に注意すること。



巨人族：巨人族が、占領している山エリアの隣接エリアを征服する場合、1コマ少ない戦力でよい。ただし、最低でも1コマは使用しなければならない。



トロール族：トロール族の各占領エリアにトロールの巣穴マーカー(戦力=1)を1個配置する。そのマーカーはトロール族が衰退した後も残る。



ウィザード族：ウィザード族がターン終了時に魔力エリアを占領しているなら、そうした1エリアにつき1VPを追加で獲得する。



ハーフリング族：種族最初の征服は、どのエリアに対しても行える(海・湖以外)。最初の占領エリア2つに洞穴マーカーをおく。そこは、征服されたり能力の対象にならない。



人間族：人間族が農場エリアを占領しているなら、そうした1エリアにつき1VPを追加で獲得する。



オーク族：占領エリア(他の種族コマが存在するエリア)を征服したなら、その手番のVP獲得の手順において、そうしたエリア1つにつき1VPを追加で獲得する。



ラットマン族：数が多いだけで、特殊能力はない。



スケルトン族：占領エリア(他の種族コマが存在するエリア)を征服したなら、そうしたエリア2つにつき種族コマを1個追加で獲得する。追加は『戦力の再配置』のタイミングでトレーから受け取り、ボード上に配置できる。



錬金術師：各手番のVP獲得手順に、あなたの担当種族が活動状態なら、2VPを追加で獲得する。



凶暴化：あなたの担当種族が征服を実行するとき、毎回援軍ダイスを使用できる。まずダイスを振り、その後征服エリアを決定し、足りない戦力を手元のストックから配置すること。ただし、最低でも1コマは征服に使用しなければならない。



野营地：『戦力の再配置』タイミングで、野营地マーカーを5個、担当種族が支配するエリアに配置する。1つのエリアに複数配置してもよい。野营地マーカーは種族コマ1個として扱う(=戦力1、ソーサラーの特殊能力の対象にならない)。野营地マーカーのあるエリアを占領された場合、マーカーは手元に戻る。



突撃隊：担当種族が征服するとき、毎回1コマ少ない数で征服を行うことができる。ただし、最低でも1コマは使用しなければならない。



外交官：各手番終了時に、その手番中に征服の対象にしなかった活動状態の種族を1つ選んでよい。その担当プレイヤーは次の手番にあなたの担当種族を征服できない。



ドラゴン使い：1手番に1回、ドラゴン使いマーカーと種族コマ1個を使って征服を実行できる。この征服は対象エリアの戦力に関わらず必ず成功する。このマーカーが存在するエリアは征服されず、特殊能力の対象にもならない。



飛行能力：あなたの担当種族は、隣接エリアに限らずどのエリアを征服してもよい(海・湖をのぞく)。この能力は、あなたの担当種族がボード上に1個もない場合でも効果を発揮する(『最初の征服』時に、好きなエリアから征服を開始できる)。



森林：担当種族が森林エリアを占領しているなら、あなたはVP獲得の手順において、そうしたエリア1つにつき1VP追加で獲得する。



要塞化：1手番に1回、担当種族の占領エリアに要塞マーカーを1個配置する。要塞は戦力1として扱い、担当種族が活動状態である限り、要塞1個につき1VPを獲得する(要塞は担当種族が衰退しても残るが、衰退後はVPを得られないことに注意)。要塞は1エリアに1個まで、ボード上に6個まで配置できる。



英雄：あなたは各手番の終了時、担当種族が占領する2つのエリアに英雄マーカーを1個ずつ配置する(またはしなおす)。そこは、征服されたり能力の対象にならない。



丘：担当種族が丘エリアを占領しているなら、あなたはVP獲得の手順において、そうしたエリア1つにつき1VP追加で獲得する。



商人：あなたは、各手番のVP獲得の手順において、担当種族が占領している各エリアについて1VPを追加で獲得する。



騎馬隊：担当種族が農場や丘エリアを征服するとき、1コマ少ない数で征服を行うことができる。ただし、最低でも1コマは使用しなければならない。



略奪：担当種族が占領エリア(他の種族コマが存在するエリア)を征服したなら、その手番のVP獲得の手順において、そうしたエリア1つにつき1VPを追加で獲得する。



航海術：あなたの担当種族は、海エリアや湖エリアを空いているエリアとみなして、征服することができる(占領によるVP獲得可能)。種族が衰退しても、それを維持することができる。



亡霊：担当種族が衰退した場合もこのタイルを残す。その種族は、保持できる衰退種族の数制限(1種族)に数えない。2種族以上を衰退させた場合、この能力を持つ種族を優先的に残さなければならない。



武勇：あなたは征服を実行した手番であっても、その手番の最後(VP獲得の手順の後)に、種族の衰退を行ってもよい。



沼地：担当種族が沼地エリアを占領しているなら、あなたはVP獲得の手順において、そうしたエリア1つにつき1VP追加で獲得する。



地下世界：担当種族が洞穴エリアを征服する場合、通常より1コマ少ない戦力でよい。ただし、最低でも1コマは征服に使用しなければならない。また、担当種族が征服を実行する際、洞穴エリア同士は互いに隣接しているとして扱う。



富裕：あなたはこのタイルを受け取った手番に限り、VP獲得の手順において、7VPを追加で獲得する。