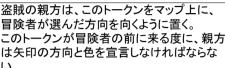
■ジンの効果



・盗賊の親方からランプを2つ受け取る。



ここは诵ったぞ!





財宝はどっち?

財宝までの最初の1歩の方向が分かる。全 員で価値3以上の宝石を支払うと、最初の2 歩の方向が分かる。



出口はどっち?

最も近い出口までの最初の1歩の方向が分 かる。全員で価値3以上の宝石を支払うと、 最初の2歩の方向が分かる。



お宝はどっち?

最も近い宝箱か財宝までの最初の1歩の方 向が分かる。全員で価値3以上の宝石を支 払うと、最初の2歩の方向が分かる。それが 宝箱か財宝かは判別できない。

※ジンはランプ1つ (3分) につき1回 しか使用できない。

※ジンを使用した冒険者は、袋からトークンを3つ取り出し、 そのうち1つを獲得できる。

■盗賊の親方

- ・親方が冒険者と同じマスに入ったら以下の処理を行う。
- 1) 盗賊の親方は冒険者から、内容を見ずにトークンを奪う (先頭から2つ、それ以外からは1つずつ)。
- 2)冒険者はランプを1つ消費する。
- 3)盗賊の親方トークンをマップから除去する。

■イベントの効果



盗賊の親方トークンが矢印の数だけ移動す



幻ノどちらかを選択

- a) 盗賊の親方トークンを2マス移動
- b) 冒険者が見つけた宝箱を即座に除去する (財宝は手に入らない)。



小さな南京錠/どちらかを選択

- a) 盗賊の親方トークンを2マス移動
- b) 見つけた宝箱に鍵をかける。 先頭から順 にダイスを振っていき、6を出したプレイヤー が人数分の財宝を引き、望むように財宝を1 つずつ分配する。呪いが出た場合は引き直



泥棒の出現

盗賊の親方は、冒険者の先頭の2人のどち らかから宝石かジンを1つ奪う。



組み合わせ錠/どちらかを選択

- a) 盗賊の親方トークンを2マス移動
- b) 見つけた宝箱か財宝に鍵をかける。先頭 から順にダイスを振り、6・5・4を1回ずつ出 さなければならない。



地滑り/どちらかを選択

- a) 盗賊の親方トークンを2マス移動
- b) マップの任意の場所に地滑りトークンを置 く(必ず財宝、出口までの道を残すこと)。



シェヘラザードの出現

先頭から順にダイスを振る。



1~4: 宝石(なければジン)を1つ、シェヘラ ザードに渡す。

5~6:シェヘラザードは自分の持つトークン をその冒険者に渡す。

※最後に、シェヘラザードが持つトークンは 袋に戻される。



商人の出現

盗賊の親方は各冒険者から宝石かジンを1 つずつ奪い、テーブルに並べる。 各冒険者は、先頭から順にテーブルに並ん だトークンを1つずつ獲得していく。