

惨劇RoopeR 非公開シナリオシート（使用例）

↓主人公側にバレたルールにチェックをつけます。

ルール	バレ	追加ルール
Y 殺人計画		
X1 因果の系		ループ開始時、前のループ終了時に[友好C]が乗っていたキャラクターに[不安C]を2個置く。
X2 潜む殺人鬼		

臨界：不安臨界

無視：友好無視能力を持つキャラ

にチェックをつけます

バレ：主人公に役職がバレたキャラ

にチェックをつけます

追加能力の発動タイミングにチェックをつけておきます。

ル開：ループ開始時／常時：フェイズに関係なく条件を満たすと発動する能力

脚P：脚本家能力フェイズ／終P：終了フェイズ／ル終：ループ終了時

人物	↓			役職	↓				追加能力	
	臨界	無視	バレ		ル開	常時	脚P	終P		ル終
男子学生	2			フレンド	●				●	このキャラがループ終了時に死亡している場合、役職を公開し主人公は敗北する。 このキャラの役職が公開されている場合、ループ開始時にこのキャラに[友好C]を1個乗せる。
女子学生	3			パーソン						
お嬢様	1			キーパーソン	●					このキャラが死亡した場合、即座に主人公が敗北する。
巫女	2	●		クロマク			●			脚本家能力フェイズに同一エリアのキャラ1人かこのキャラがいるボードに[暗躍C]を1つ置く。
刑事	3			シリアルキラー					●	このキャラと同一エリアにいるキャラが1人だけの場合、ターン終了フェイズにそのキャラを死亡させる。
サラリーマン	2			パーソン						
情報屋	3			パーソン						
医者	2	●		キラー					●	同一エリアのキーパーソンに[暗躍C]が2つ以上乗っている場合、ターン終了フェイズにキーパーソンを死亡させる。 このキャラに[暗躍C]が4つ以上乗っている場合、ターン終了フェイズに主人公を死亡させる。
入院患者	2			パーソン						

日数	事件	犯人	効果
2	不安拡大	情報屋	任意のキャラ1人に[不安C]を2つ配置し、任意の別のキャラ1人に[暗躍C]を1つ配置する。
4	邪気の汚染	女子学生	神社に[暗躍C]を2つ配置する。
6	自殺	お嬢様	犯人は死亡する。
8	殺人事件	入院患者	犯人と同じエリアにいるキャラを1人死亡させる。

主人公の敗北条件

1) ループ終了時に男子学生（フレンド）が死亡している。

2) 女子学生（キーパーソン）が死亡する。

3) 医者（シリアルキラー）の[暗躍C]4の能有力で主人公を死亡させる。

←主人公の敗北条件や惨劇計画、メモなどをここに記入します。