

## パンデミック

以下に示す8つの選択肢の中から、4回のアクションを実行する。

同じアクションを複数回実施しても構わない。

4回未満のアクションで手番を終えても構わない。

プレイされたカードは、捨て札として表向きに捨て山に置かれる。

### A. 自動車あるいは船舶による移動(Drive or Ferry)

- ・自分のPL駒を、隣接した(=赤いラインで結ばれた)都市へ移動できる。
- ・ボード上の端に伸びているラインによって、両端の都市も隣接しているとみなされる。
- ・このアクションにカードプレイは不要。

### B. 直行便(Direct Flight)

- ・行き先の都市名が書かれたカードをプレイすることで、即座にその都市に移動できる。

### C. チャーター便(Charter Flight)

- ・自分のPL駒が置かれた都市名の書かれたカードをプレイすることで、任意の都市に移動できる。

### D. シャトル便(Shuttle Flight)

- ・自分のPL駒が研究拠点(Research Station)の置かれた都市にいるとき、他の研究拠点の置かれた都市へ移動できる。
- ・このアクションにカードプレイは不要。

#### \*役割 - 急派担当官(Dispatcher - 紫)\*

- ・急派担当官は、自分の手番にA-Dのアクションを行う際、自分以外のPL駒を移動させることができる。
- ・移動のルール・カードプレイはそれぞれの行動の制限に従う。
- ※他のPL駒をC.チャーター便のアクションで移動させる場合は、対象のPL駒が置かれた都市のカードをプレイする。
- ※また、急派担当官は、特別なアクションとして、任意のPL駒を、他の任意のPL駒の居る都市へ移動させることができる。
- このアクションにカードプレイは不要。

### E. 研究拠点(Research Station)の建設

- ・自分のPL駒が置かれた都市名の書かれたカードをプレイし、その都市に研究施設駒を置く。
- ・研究施設駒はストックからもってくる。
- ・研究拠点は、それが置かれた都市同士をD.シャトル便のアクションで結びほか、『F. 治療法の発見(後述)』を行う際に必要になる。
- ・6つある研究拠点駒が全てボード上に置かれた状態でこのアクションを実行した場合、既に建設されている任意の研究施設駒を自分のいる都市に移動することができる。

#### \*役割 - 熟練工(Operations Expert - 緑)\*

- ・熟練工は、『E. 研究拠点の建設』を行う際、手札をプレイしなくてもよい。

### F. 治療法の発見(Discover A Cure)

- ・自分のPL駒が研究拠点駒の置かれた都市にある状態で、手札から同じ色のカード5枚をプレイすることで、対応する色の伝染病に対する治療法を発見することができる。
- ・ボード左下の対応するシンボルに、薬瓶の描かれた面を表にして治療法マーカーを置くことで、治療法が発見された事を示す。
- ・全ての疾病に対して治療法を発見した時、プレイヤーは勝利する。

#### \*役割 - 科学者(Scientist - 白)\*

- ・科学者は、『F. 治療法の発見』を実行する際、研究拠点のある都市で同色4枚のカードプレイを行う事で、治療法を発見できる。

### G. 疾病の治療(Treat Disease)

- ・自分のPL駒のある都市に置かれた任意の疾病キューブを一つ、取り除いて盤外のストックに戻すことができる。
- ・取り除こうとした疾病キューブに、既に治療法が発見されている場合、一度のアクションでその都市に置かれた、(選んだ色の)全ての疾病キューブを取り除くことができる。
- ・このアクションにカードプレイは不要。

#### \*役割 - 衛生兵(Medic - 橙)\*

- ・衛生兵を担当するプレイヤーが『G. 疾病の治療』を行う際は、1色を選んで、その都市に置かれたその色の疾病キューブ全てを取り除く。
- ・衛生兵のPL駒と同じ都市に既に治療法が発見された疾病キューブがあった場合、衛生兵がアクションを費やすことなく、その疾病キューブ即座に取り除かれる。
- ・この能力は、衛生兵を担当するプレイヤーの手番でなくとも効果を発揮します(急派担当官によって移動した、あるいは感染カードによって衛生兵のいる都市に疾病キューブが置かれた場合等)。

### H. 知識の共有(Share Knowledge)

- ・手番プレイヤーを含む二つのPL駒が同じ都市にいる時、プレイヤー間で今いる都市のプレイヤーカードを受け渡すことができる。

#### \*役割 - 研究者(Researcher - 茶)\*

- ・研究者は、『H.知識の共有』を行う際、(今居る都市のカードだけではなく)任意の手札を他のプレイヤーに渡すことができる。
- ・この能力は研究者がカードを渡す時のみ効果を発揮する(他人から手札を受け取る場合は、今いる都市のカード以外を受け取る事はできない)。
- ・しかし、他のプレイヤーが『H.知識の共有』を行った際も、研究者のプレイヤーからカードを受け取る場合は、任意のカードを受け取る事ができる。

### ■伝染病の根絶

- ・治療法が発見された疾病キューブが、『G. 疾病の治療』によって全てボード上から取り除かれた時、その伝染病は地球から根絶されたとみなす。
- ・対応する治療法マーカーを裏返して、日没マーカー(Sunset side)として表示する。
- ・今後、根絶された色の疾病キューブがゲームに登場することはない。
- ・対応する色の感染(Infection)カードがめくられた際も、疾病キューブは配置しない。

■ターン

アクションを4回行う

- ・8つの選択肢の中から、4回のアクションを実行する。同じアクションを複数回実施しても構わない。
- ・4回未満のアクションで手番を終えても構わない。
- ・プレイされたカードは、捨て札として表向きに捨て山に置かれる。

カードを補充する

- ・手札を2枚補充する。手札上限（7枚）を超えた場合、即座に7枚まで調整する。
- ・エpidemicカード(EPIDEMIC card)が出た場合、即座にその処理を行う。

感染カードの処理

- ・以下の処理を、感染率トラックで示された回数だけ繰り返す。
  1. 山札から感染カードを1枚引く。
  2. カードに示された都市に、対応する色の疾病キューブを1つ置く。
  3. 感染カードを捨て山に置く。

■スペシャルイベントカード

※これらの使用はアクションに数えず、自分の手番中であるか否かに関わらず、いつでもプレイできる。

元気な住民(Resilient Population - 胸に赤十字の人々)

- ・感染カードの捨て山から任意の1枚を選んで、"ゲームから"取り除きます。

静かな一夜(One Quiet Night - ビルと夜空)

- ・このカードがプレイされたタイミングの、次のプレイヤーの手番において、感染カードの処理(カードめくり・疾病キューブの配置)をスキップします。このイベントで、エpidemicカードの処理がスキップされることはありません。

政府からの援助(Government Grant - \$マーク)

- ・任意の都市に、無償で研究拠点駒を配置します。

流行予報(Forecast - 折れ線グラフ)

- ・感染カードの山札の内、上から6枚を見て、任意の順番で山札の1番上に戻します。

特別空輸(Airlift - ヘリコプター)

- ・任意のプレイヤー駒一つを、任意の都市に移動します。

■エpidemic(EPIDEMIC - 予期しない局地的な流行)

- ・エpidemicカードを引いた場合、即座にそれを捨て札にし、以下の順番で処理を行います。
  1. 感染率(Infection Rate)トラック上の感染率マーカーを1マス分右側へ動かします。
  2. 感染カードの山札の1番下から感染カードを1枚めくり、対応する都市に対応する色の疾病キューブを三つ置きます。めくられたカードは感染カードの捨て山に置かれます。
  3. 感染カードの捨て札を裏向きにしてよく切り、感染カードの山札の上に置きます。

■アウトブレイク(OUTBRAKES - 爆発的感染拡大)

- ・1つの都市にある色の疾病キューブが4つ以上置かれようとした場合、4つ目の疾病キューブを置く代わりにその都市でアウトブレイクが発生する。
  1. ボード左下のアウトブレイクトラックに置かれたアウトブレイクマーカーを1マス分動かします。
  2. アウトブレイクの発生した都市に隣接している(赤い線で結ばれた)都市全てに1個づつ、アウトブレイクを引き起こした色の疾病キューブを置きます。

■連鎖反応(Chain Reaction)

- ・アウトブレイクによって疾病キューブが置かれる都市に、既にその色の疾病キューブが3個置かれていた場合、連鎖反応として、その都市でもアウトブレイクが発生する。
- ・ただし、一度の連鎖反応では、1つの都市で複数回アウトブレイクが発生することはない。(連鎖反応で発生したアウトブレイクの影響が連鎖元の都市に及ぶことはありません)

■ゲームの終わり

以下の条件のいずれかを満たした時、即座に勝敗が決すると共にゲームは終了します。

- エpidemicカード・感染カード・アウトブレイクの処理でボード上に疾病キューブを置く際、盤外のストックが不足に疾病キューブが置けない時  
→プレイヤーは敗北します。
- 8回アウトブレイクが発生し、アウトブレイクマーカーがアウトブレイクトラックのどくるマークの描かれた最後のマスに位置した時  
→プレイヤーは敗北します。
- プレイヤーカードの山札が払底し、プレイヤーカードの補充が行えない時  
→プレイヤーは敗北します。
- 4つの伝染病全てに対して治療法を発見した時(疾病キューブを根絶する必要はありません)  
→プレイヤーは勝利します。

パンデミック  
プレイヤーリファレンスシート

■アクション一覧

移動系アクション		
自動車や船による移動(Drive or Ferry)		・隣接した(=赤いラインで結ばれた)都市へ移動できる。
直行便(Direct Flight)		・任意の都市に移動する。 ・ <b>目的地</b> のプレイヤーカードをプレイすること。
チャーター便(Charter Flight)		・任意の都市に移動する。 ・ <b>現在地</b> のプレイヤーカードをプレイすること。
シャトル便(Shuttle Flight)		・任意の研究所のある都市に移動する。 ・研究所のある都市にいる場合のみ可能。

調査基地(Research Station)の建設
<ul style="list-style-type: none"> <li>・<b>現在地のプレイヤーカードをプレイ</b>し、その都市に調査基地を置く。</li> <li>・調査基地はストックからもってくる。</li> <li>・すでに調査基地が6個配置されている状態でこのアクションを実行した場合、任意の調査基地を現在地に移動する。</li> </ul>

治療法の発見(Discover A Cure)
<ul style="list-style-type: none"> <li>・<b>調査基地のある都市でのみ</b>実行可能。</li> <li>・同じ色のカードを5枚プレイすることで、カードの色に対応する色の治療薬を発見できる。</li> </ul>

治療(Treat Disease)
<ul style="list-style-type: none"> <li>・現在地に存在する任意のウィルスの一つ除去し、ストックに戻す。</li> <li>・そのウィルスに治療薬が発見されている場合、一回のアクションで選んだ色の全てのウィルスを取り除くことができる。</li> </ul>

知識の共有(Share Knowledge)
<ul style="list-style-type: none"> <li>・同じ都市にいるプレイヤーとカードを受け渡すことができる。</li> <li>・<b>現在地のプレイヤーカードのみ</b>受け渡し可能。</li> <li>・渡せるカードは1アクションにつき1枚。</li> </ul>

■職業 (Roll) の特殊能力

急派担当官(Dispatcher)
<ul style="list-style-type: none"> <li>・移動系アクションを行う際、自分ではなく他のプレイヤーを移動させることができる。</li> <li>・特別なアクションとして、任意のプレイヤーを他のプレイヤーの居る都市へ移動させることができる。</li> </ul>

作戦エキスパート(Operations Expert)
<ul style="list-style-type: none"> <li>・プレイヤーカードを使用せずに『調査基地の建設』を行える。</li> </ul>

科学者(Scientist)
<ul style="list-style-type: none"> <li>・『治療法の発見』を行う際、カードを(5枚ではなく)4枚プレイするだけでよい。</li> </ul>

医者(Medic)
<ul style="list-style-type: none"> <li>・『治療』を行う際、一回のアクションでその都市にある<b>任意の色のウィルスすべて</b>を取り除くことができる。</li> <li>・自分がいる都市に治療薬が発見されているウィルスがある場合、そのウィルスを<b>アクションを消費せずに</b>取り除くことができる。</li> <li>・この能力は、他のプレイヤーのターンでも効果を発揮する。</li> </ul>

調査員(Researsher)
<ul style="list-style-type: none"> <li>・『知識の共有』を行う際、(現在地のカードだけではなく)任意のカードを他のプレイヤーに渡すことができる。</li> <li>・この能力は<b>研究者がカードを渡す時のみ</b>効果を発揮する(他人から手札を受け取る場合は、この効果は発揮されない)。</li> <li>・この能力は、他のプレイヤーのターンでも効果を発揮する。</li> </ul>

■スペシャルイベントカード

元気な住民(Resilient Population)	胸に赤十字の人々	感染カードの捨て山から任意の1枚を選び、ゲームから除去する。
静かな一夜(One Quiet Night)	ビルと夜空	次のプレイヤーの手番で『感染』の処理を行わない。
政府からの援助(Government Grant)	\$ マーク	任意の都市に、無償で調査基地を建設する。
流行予報(Forecast)	折れ線グラフ	感染カードの山札の上から6枚を見て、任意の順番で山札の上に戻す。
特別空輸(Airlift)	ヘリコプター	任意のプレイヤー1人を任意の都市に移動する。

## パンデミック

### ■ターン

#### アクションを4回行う

- ・8つの選択肢の中から、4回のアクションを実行する。同じアクションを複数回実施しても構わない。
- ・4回未満のアクションで手番を終えても構わない。
- ・プレイされたカードは、捨て札として表向きに捨て山に置かれる。

#### カードを補充する

- ・手札を2枚補充する。手札上限（7枚）を超えた場合、即座に7枚まで調整する。
- ・エpidemicカード(EPIDEMIC card)が出た場合、即座にその処理を行う。

#### 感染カードの処理

- ・以下の処理を、感染率トラックで示された回数だけ繰り返す。
  1. 山札から感染カードを1枚引く。
  2. カードに示された都市に、対応する色の疾病キューブを1つ置く。
  3. 感染カードを捨て山に置く。

### ■伝染病の根絶

- ・治療法の発見されたウィルスが『治療』によって全てボード上から取り除かれた時、そのウィルスは根絶されたとみなす。
- ・対応する治療法マーカーを裏返して、日没マーカー(Sunset side)として表示する。
- ・今後、根絶された色のウィルスがゲームに登場することはない。
- ・『感染』の処理で根絶された色の感染カードがめくられた場合、ウィルスを配置せずに捨て札にする。

### ■エpidemic(EPIDEMIC - 予期しない局地的な流行)

- ・エpidemicカードを引いた場合、即座にそれを捨て札にし、以下の順番で処理を行います。
  1. 感染率(Infection Rate)トラック上の感染率マーカーを1マス分右側へ動かす。
  2. 感染カードの山札の1番下から感染カードを1枚めくり、対応する都市に対応する色の疾病キューブを三つ置く。  
めくられたカードは感染カードの捨て山に置かれる。
  3. 感染カードの捨て山をシャッフルし、感染カードの山札の上に置く。

### ■アウトブレイク(OUTBRAKES - 爆発的感染拡大)

- ・1つの都市に同じ色のウィルスが4つ以上置かれようとした場合、4つ目のウィルスを置く代わりにアウトブレイクが発生する。
  1. ボード左下のアウトブレイクトラックに置かれたアウトブレイクマーカーを1マス分動かす。
  2. アウトブレイクの発生した都市の隣接都市全てに1個ずつ、アウトブレイクを引き起こした色の疾病キューブを置く。

### ■連鎖反応(Chain Reaction)

- ・アウトブレイクが発生した都市の隣接都市に既に同じ色のウィルスが3個置かれている場合、その都市でもアウトブレイクが発生する。
- ・ただし、一度の連鎖反応では、1つの都市で複数回アウトブレイクが発生することはない。

### ■勝利条件

以下の条件のいずれかを満たした時、即座にゲームが終了する。

- ボード上にウィルスを置かなければならない時に、ストックが足りずにウィルスが置けない時  
→プレイヤーは敗北する。
- 8回アウトブレイクが発生し、アウトブレイクマーカーがどくろマークの描かれた最後のマスに位置した時  
→プレイヤーは敗北する。
- プレイヤーカードの山札がなくなり、プレイヤーカードの補充が行えない時  
→プレイヤーは敗北する。
- 4つの伝染病全てに対して治療法を発見した時(疾病キューブを根絶する必要はありません)  
→プレイヤーは勝利する。

## パンデミック拡張ルール

「猛毒株」と「変異種」or「バイオテロリスト」を組み合わせることが可能。

「変異種」と「バイオテロリスト」を組み合わせることはできない。

### ■猛毒株

- ・エビデミックカードは専用のものを使用する。
- ・1枚目のエビデミックを引いた際に、最も場に出ているウィルスが猛毒株となる。
- ・「変異種」は猛毒株にはならない。
- ・同数の場合はランダムに決定する。
- ・猛毒株となったウィルスに、エビデミックカードの効果を摘要する。

### ■変異種

#### セットアップ

- ・**プレイヤーカードを配った後、エビデミックを入れる前**に変異種のイベントカード3枚をプレイヤーカードの山札に入れシャッフルする。
- ・ウィルスの初期配置が終わったあと、感染カードの捨て札の上に変異種の感染カード2枚を置く。

#### 勝利条件

- ・5種類全ての治療薬を全て発見する。
- ・通常4種類の治療薬を全て発見した状態で変異種を根絶する。

#### 敗北条件

- ・通常に加え、変異種ウィルスを配置できなくなれば敗北。

#### 変異種ウィルスの出現条件

- 「変異種出現！」カード
- ・感染カードの山札の一番下から1枚引き、その都市に変異種ウィルスが1個乗る。
- ・この際、通常の色ウィルスは配置されないことに注意。
- ・《人口回復》でこのカードを取り除くことはできない。

#### 変異種のイベントカード

- ・プレイヤーが変異種のイベントカードを引いた場合、指示に従う。
- ・イベントカードとエビデミックを同時に引いた場合、イベントカードを先に処理する。
- ・2枚ともイベントカードだった場合、任意の順番で処理を行う。

#### 感染処理フェイズ

- ・感染処理フェイズに変異種ウィルスが1個以上置かれている都市を引いた場合、カードに示された**ウィルスに加え**、変異種ウィルスを1個配置する。

**※エビデミックの処理の際は、変異種の有無に関係なくカードに示されたウィルスのみ配置すること。**

#### 治療薬の発見

- 変異種ウィルスの治療薬を発見するには以下の条件が必要
  - ・基地にいるPLが任意の色カード5枚を捨て札にする(※)。
  - ・カードはどの色の組み合わせでもいいが、変異種の置かれている都市のカードが1枚以上必要。
- ※科学者は4枚。現地調査員は3枚+変異種のサンプル3個を戻す。

## ■バイオテロリスト (BT)

### 基本ルール

- ・BTはPLが全員行動し終わった後に行動する。
- ・BTは自分がPLのいる都市にいる場合のみ、その都市に黒の駒を配置する。
- ・BTが直行便/チャーター便で移動する場合、**どちらの移動かを宣言する必要はない。**
- ・BTは移動1回+アクション2回を任意の順番で行える。どのアクションを行ったかの宣言は不要。

### 拘束

- ・BTと同じ都市にいるPLは1アクションを消費することでBTを拘束できる。
- ・拘束されたBTコマは拘束者の役割カードの上に置かれ、BTは手札を全て捨てる。

### 紫ウィルスの処理

- ・感染処理で紫ウィルスがある都市にウィルスが置かれた場合、通常のウィルスに加え紫ウィルスを1個配置する。(エビデミックの場合は紫ウィルスを配置しないことに注意。)
- ・紫ウィルスがアウトブレイクした場合、**その都市に紫ウィルスを1個だけ残し**、隣接した都市に紫ウィルスを1個ずつ置く。
- ・紫ウィルスの治療薬の発見は「変異種」ルールの治療薬の発見と同じルールを摘要する。

### 勝敗条件

#### ●プレイヤーチーム

- ・「5種類全ての治療薬を発見する」か、「通常4種類の治療薬の発見した状態で紫ウィルスをボード上から全て取り除く」と勝利。
- ・通常の敗北条件に加え、紫ウィルスを配置できなくなったら敗北する。

#### ●BT

- ・PL側が敗北した時点で紫ウィルスがボード上に残っていれば勝利。
- ・紫ウィルスが根絶されたら敗北。

#### ●共通

- ・紫ウィルスがボード上に1個もない状態でPLが敗北すると、全員の敗北となる。

## ■BTのアクション

### 基本アクション/拘束されてない限り実行可能

自転車または船による移動	隣接都市へ移動
直行便による移動	移動先の感染カードを捨てる。その都市へ移動する。
チャーター便による移動	現在いる都市の感染カードを捨てる。任意の都市へ移動する。
カードを1枚引く	感染カードを引く。7枚を超えた場合は即座に7枚になるまで捨てる。
パス	なにもしない。

### 潜伏アクション/潜伏時のみ可能。1ターンに以下のうちのどれかを1つだけ実行可能

局地感染	自分のいる都市に紫ウィルスを1個配置する。
遠隔感染	感染カードを1枚捨てる。その都市に紫ウィルスを1個配置する。
破壊工作	感染カードを1枚捨てる。その都市の基地を1個ストックに戻す。

### 拘束中アクション/拘束時のみ可能

脱出	移動先の感染カードを捨てる。移動先をPLに宣言する。
カードを1枚引く	感染カードを引く。7枚を超えた場合は即座に7枚になるまで捨てる。
パス	なにもしない。