

■手番

収入を得る
・支配している鉱山の「種類」だけ収入を得る。
アクションを行う
・以下のどちらかを行える。
a)カードを市場に売却する
・カードを表向きに市場に置き、カードに書かれた青字だけの収入を得る。
b)カードをプレイし、アクションを行う
・カードを1枚捨札にし、カードに書かれた赤字だけ金を支払う。
・カードに二種類のアクションが描かれている場合、どちらかを選択する。
カードを補充する
・山札か市場からカードを1枚引く。
・この手番で売却したカードを取ることはできない。

■得点計算

森	1ポイント
村	3ポイント
首都	5ポイント
鉱山	同種類を3つ以上支配すると5ポイント

※「領土の拡張」によって領土が減少した場合、即座にポイントが減少する。

■終了条件

誰かのポイントが終了条件（30点／40点／50点）に達した場合
・即座にそのプレイヤーの勝利でゲームが終了する。
誰かが山札の最後の1枚を引いた場合
・以降、手札を補充することができなくなる（市場からも不可）。
・全員が手札を使い切ったらゲーム終了。
・この際、最も所持金が多いプレイヤーは+5ポイント、2番目に多いプレイヤーは+3ポイントを得る。
・最もポイントが多いプレイヤーが勝利する。
・同点の場合は所持金が多いほうが勝利する。

■アクションの種類



■国境線の配置

国境線の配置ルール
・カードに描かれている数だけ国境線を引く。
・隣接している同色のコマ（城・騎士）を分断するように引くことはできない。
・支配地の中に引くことはできない。
・ボードの外周はすでに国境線が引かれているものとみなす。
領土
・国境線を引くことにより、「国境線の中に城が1つしかない状態」になった場合、そこは「領土」となる。
・領土が完成した瞬間に、得点計算を行う。
・領土の内部にある余分な国境線は、領土が完成したら即座に除去する。

■騎士の配置

・カードに描かれている数だけ騎士を置く。
・騎士は平地か森にのみ配置可能。森に置く場合は余分に1ドゥカートを支払わなければならない。
・騎士は同色のコマに隣接するマスにのみ配置でき、同色のコマと国境線で分断されるような場所には配置出来ない。

■領土の拡張

・自分の領土を1つ指定し、その領土を1マスもしくは2マス拡張する。
・自分の領土や、他のコマが存在するマスへは拡張できない。
・隣接する他人の領土へ拡張する場合、指定した自分の領土の騎士の数が対象の領土の騎士の数を上回っていなければならない。

■裏切り

・自分の領土1つと、それに隣接する他人の領土1つを指定する。どちらも騎士が存在する領土を選択すること。
・自分の領土に騎士を配置し、他人の領土の騎士を1つストックに戻す。
・他人の領土に騎士が複数いる場合、騎士の列の一番端を取り除く。
※自分の騎士を森に配置する場合は余分に1ドゥカートがかかることに注意。

■同盟

・自分の領土1つと、それに隣接する他人の領土1つを指定し、国境線のうち1を90度回転させる。
・以降、その2つの領土はお互いに「領土の拡張」を行えなくなる。