

# 大噴火 ルールサマリー

## ■手番

### 1) ダメージ算定

・自分の村に溶岩流が流れ込んでいる時のみ行う。ダメージ算定ルールを参照。

### 2) タイルの配置

・溶岩タイルを1枚配置する。配置不可能な場合は引き直す。

※資源が描かれたヘクスにタイルを配置した場合、対応する資源を1個入手する。

※村に溶岩流が流れこむようにタイルを配置した場合、**新しく流れこんだ溶岩流の数だけアクションカードを引く。**

### 3) アクションカードの使用

・アクションカードを任意の枚数使用する。

・アクションカードを2枚捨てることにより、溶岩タイルを1枚、新たに配置できる。

### 4) 防壁の建設

・「溶岩流に隣接する辺」か「村の境界線上」に防壁を1つ建設できる。

・溶岩流の隣に建設する場合、隣接してタイルを配置できる場所にのみ配置できる。

※手番の最後に、**アクションカードが3枚になるまで手札を調整すること。**

## ■ダメージ算定ルール

・自分の村に流れ込んでいる溶岩流全てについて、以下の処理を行う。

防壁で防がれていない溶岩流……村の温度 + 2 0℃

防壁で防がれている溶岩流……破壊判定を行い、破壊された場合のみ村の温度 + 1 0℃

## ■バーンメーター

### 特殊能力

・村の温度が危険ゾーンに入ったPLは、以下の特殊能力を得る。

ゾーン1：手番に防壁を1個追加で建設できる。

ゾーン2：上記に加え、手番にアクションカードを1枚引ける。

ゾーン3：上記に加え、手番に溶岩タイルを1枚追加で配置できるようになる。

### 噴火

・自分の村の温度が最初に噴火スペースに最初に到達した場合、以下の処理を行う。

1)他の全てのPLは村の温度が3 0℃上昇する。

2)手番PLは噴火タイルを1枚、ボード上に配置する。

※噴火タイルは、ボード中央に繋がらなくてもよい。

※防壁に隣接するように噴火タイルを置いた場合、**その防壁は自動的に破壊される。**

## ■その他のルール

・入手しようとした防壁がストックにない場合、1段階弱い防壁を入手する（わらが無い場合、なにも得られない）。

・同じ手番中に噴火タイルを2枚配置しなければならなくなった場合、2枚目の噴火タイルは次の手番のダメージ算定フェイズの後に配置する。

※PL……プレイヤーのこと。

## ■溶岩タイル配置ルール

### 基本ルール

・タイルは隣接するタイルと全ての辺が合致しなければならない（溶岩流のある辺同士、ない辺同士が隣接すること）

・溶岩流がボードの中央か、任意の噴火タイルに繋がっていないなければならない。

・溶岩が村と海に流れ込むように配置できる。

### 建設されている防壁に接するように配置する場合

・隣接する防壁1つにつき1回破壊判定を行う。

・隣接する防壁を1つでも破壊できたら、タイルをそこに配置できる。

・隣接する全ての防壁が溶岩に耐えた場合、別の場所にタイルを配置すること。

### 村の境界線に隣接するように配置する場合

・境界線上の防壁に溶岩が接するように配置する場合でも、破壊判定を行わずに配置できる。

・村に新しく接した溶岩流の数だけアクションカードを引く（防壁があっても構わない）。

## ■防壁の破壊判定

・赤ダイスと白ダイスを同時に振り、赤の出目が白の出目**以上**であれば破壊される。

・この際、白ダイスの出目に以下の修正を加える。

わら：±0 木材：+1 石材：+2

※防壁を迂回して新たな溶岩の流れが形成された場合、防壁は自動的に破壊される（和訳P3）。

## ■アクションカード

・そのカードに書かれている効果を得るか、対応する防壁と交換するかのどちらかを選んで使用する。

・タイルを操作（回転・除去・置換）する効果を使用する場合、他のタイルが通常の配置ルールに違反しないようにしなければならない。

・防壁が置かれているタイルを操作した場合、そのタイルの防壁は全て除去される。

・村に隣接するタイルを操作した場合でも、「新たに接した溶岩」の数しかカードを引けない。

・資源ヘクスの上のタイルを操作しても新たな資源は得られない。

## ■ゲームの終了

・以下の条件のどちらかが満たされたらゲームが終了する。

・最も村の温度が低いプレイヤーが勝利する。

条件1 ・バーンメーター上の村のコマが、**そのPLの手番終了時に**最終スペースにある場合。  
・他の全てのPLは手番を1回ずつ行う（ただし、溶岩タイルの配置は行わない）。

条件2 ・溶岩タイルの山が尽きた場合。  
・全PLが手番を1回ずつ行う（最後にタイルを置いたPLも含む）。

※引き分けの場合、村内と手元に残っている防壁と、溶岩流の数でポイントを計算する。

石材：3点、木材：2点、わら：1点、村に接している溶岩：1本につき-1点