

■手順

【1】 順番決定フェイズ

- ・プレイ順を決定する（都市接続数が多いPLが先に行動する）。
- ・接続数が同数の場合は所持する発電所NOがより大きい発電所を持つPLが先になる。

【2】 オークションフェイズ

- ・このラウンドまだ発電所を落札しておらず、プレイ順が最も早いPLに手番が回る。

パス

- ・オークションを開始しない。このPLはこのラウンドオークションに一切参加できなくなる。

オークションを開始する

- ・発電所市場の**上の列**の発電所を1枚選び、「発電所NO」以上の値段をつける。
 - ・他のPLは時計回りに「入札をパスする」か「より高額の値付けをする」かを選択する。
 - ・入札をパスした場合、もうこの入札には参加できない。
 - ・落札者は代金を銀行に支払い、発電所カードを1枚新たにオープンする。
 - ・発電所カードは**常に昇順に並べ直す**こと（低い数字が上の列、高い数字が下の列）
- ・PLが1Rに落札できる発電所は1つまで。落札したPLは以降オークションに参加できない。
 - ・発電所が1枚も落札されなかった場合、最小の発電所を破棄し、新しく発電所を1枚引く。

【3】 資源購入フェイズ／通常とは逆順で処理

- ・自分が所有する発電所の上に保持できる範囲の資源なら、いくつ購入しても構わない。
- ・資源市場から資源が枯渇した場合、それ以上購入できない。

【4】 建設フェイズ／通常とは逆順で処理

- ・任意の都市の上に、都市コマを配置する。コストが支払えるなら複数建設しても構わない。
- ・[建設コスト]+[送電線コスト]を銀行に支払う。
- ・都市を配置したら、配置した数だけ即座に都市接続表を操作すること。

※誰かの都市接続数が7になった場合、収入フェイズ開始時に第2ステージに移行する。

※[最も都市接続数が少ないPLの接続数]が、[市場上の発電所の最小NO]以上になった場合、その発電所カードを即座に破棄し、新しい発電所をオープンすること。

【5】 収入フェイズ

発電による収入

- ・資源を消費し、都市に電力を供給する。発電しなくても構わない。
- ・収入表を参照し、電力を供給できた都市数により、収入を得る。
- ・発電を全く行えなかったPLは、**最低保障10Eを受け取る**。

資源の補充

- ・資源補充表を参照し、資源を補充する（より高い金額のマスから埋めていく）。

発電所の更新

- ・発電所市場の下の列の最大NOの発電所を1枚、山札の底に入れる。
- ・新しい発電所を1枚オープンし、通常通り並び替える。

※第3ステージでは、最小NOを1枚破棄し、山札から1枚オープンする。

■ゲームの終了

- ・誰かの都市接続数が17以上になった時点で、ゲームの終了が確定する。
- ・収入フェイズで発電を行ない、**その時に最も多くの都市に電力を供給できたPLが勝利**する。
- ・同点の場合、所持金（それも同じなら配置した都市コマの数）が多いPLが勝利する。

■1ターン目の例外

- ・順番決定フェイズは行わない。
- ・全員発電所を落札しなければならない。
- ・オークションフェイズ終了後、プレイ順を決定しなおす（発電所NOがより大きい発電所を持つPLが先になる）。

■ルール補足

基本ルール

- ・所持金のみ非公開情報。それ以外は全て公開情報となる。
- ・都市コマのストックは無限。資源のストックや発電所の山札は有限。枯渇した場合、**枯渇したままゲームを続行**する。

発電所

- ・PLが所有できる発電所は最大3枚まで。4枚目を落札した場合、1枚捨てること。この際、捨てた発電所の資源は他の発電所に可能な限り移動できる。
- ・発電所は、描かれた個数の資源を全て消費し、書かれた数自分の都市に電力を供給できる。少ない資源消費で少なく発電したりといった調整はできない。
- ・発電所の上には、1回に消費する資源の2倍の量まで資源を保持することができる。
- ・資源が「石炭／石油」の発電所は、石炭と石油のどちらか、もしくは両方を消費して発電できる。
- ・PLはいつでも、発電所同士で資源を移動することができる（その発電所で保持できる資源の範囲内であれば）。

都市コマの建設

- ・PLは1つの都市に1つまでしか都市を配置できない。
- ・1つの都市にはステージ数と同じ数までしか都市コマを配置できない。
- ・一番最初の建設は[送電線コスト]はかからない。

建設コスト

- ・その都市に何個目の都市コマを配置するのにかよってコストが変化する。
- ・1個目……10E 2個目……15E 3個目……20E

送電線コスト

- ・すでに建設されている自分の都市コマから新しく建設する都市コマまでのルート上にある数字の合計。
- ・ルートが複数ある場合、最も安いコストを適用する。

ステージ

- ※建設フェイズ中に誰かの都市接続数が7になった場合、収入フェイズ開始時に第2ステージに移行する。
- ・山札から第3ステージのカードが引かれたら、残っている山札をシャッフルし、発電所市場から最小NOを破棄する。以降、発電所は常時6枚に減るが、その6枚すべてをオークションにかけることができるようになる。
- ・第3ステージカードの出現タイミングによっては、第2ステージが飛ばされることもある。

■資源補充表

	4人プレイ			5人プレイ			6人プレイ		
ステージ	1	2	3	1	2	3	1	2	3
石炭	5	6	4	5	7	5	7	9	6
石油	3	4	5	4	5	6	5	6	7
可燃	2	3	4	3	3	5	3	5	6
ウラン	1	2	2	2	3	2	2	3	3

■収入表

都市数	収入	都市数	収入	都市数	収入
0	10	7	82	14	129
1	22	8	90	15	134
2	33	9	98	16	138
3	44	10	105	17	142
4	54	11	112	18	145
5	64	12	118	19	148
6	73	13	124	20	150