

■手番（どちらかを選択する）

■ターン構成 A	■ターン構成 B
1) 種族と特殊能力を選ぶ 2) 征服を行う 3) VPを受け取る	1) 征服を行う or 種族を衰退させる 2) VPを受け取る

※構成Aは第1ターンor種族の衰退を行った次のターンのみ選択可能

■種族と特殊能力を選ぶ

- ・好きな種族セットを選ぶ。
- ・このとき、選んだセットより上にあるセットに1VPずつ置く。
- ・種族タイル+特殊能力タイルに書かれた数だけコマを受け取る。
- ・新しい種族セットを出す。

■征服

戦力の編成

- ・ボード上から、担当種族のコマを任意の数だけ手元に戻す。
- ・あるエリアから全てのコマを戻した場合、そこは誰にも占拠されていないエリアとなる。

征服の実行

征服できるエリア

- ・自分の担当種族コマがいるエリアに隣接しているエリアを征服の対象にできる。
- ・ボード左上・右下の海エリアと中央の湖エリアは征服不可。
- ・コマがボード上に1つも無い場合、海エリアに隣接するエリアかボード端にあるエリアを征服できる。

征服に必要な戦力

- ・征服するには、対象エリアに[そのエリアに存在する種族コマの数+2]個以上の担当種族コマを配置しなければならない。
- ・ただし、そのエリアに+1マーカーがある場合、それだけ必要なコマ数が増える。
- ・征服に使用するコマは手持ちのストックから配置する。

征服されたエリア

- ・征服されたエリアに存在した種族コマは、1個をトレーに戻し、それ以外のコマは担当PLに戻す。
- ・担当PLに戻ったコマは、この手番終了時に同じ種族コマがあるエリアに再配置することができる（※1）。

※征服は何回でも行える

最後の征服

- ・その手番の最後の征服のみ、征服に必要な戦力が足りなくても征服を行える。
- ・ただし、最低1つは手持ちコマが必要で、足りないコマは3個まででなければならない。
- ・最後の征服を行う際、援軍ダイスを振り、手持ちコマ数+出目が必要戦力以上であれば征服成功。
- ・征服成功=手持ちコマ全てを対象エリアに配置、通常通り征服処理を行う。
- ・征服失敗=手持ちコマ全てを、同じ種族がいる1エリアに配置する。

戦力の再配置

- ・担当種族がいるエリア同士で種族コマを移動させることができる。
- ・この際、エリアには種族コマを最低1個残さなければならない。
- ・隣接していないエリア同士でも再配置可能。

※1：手番PLの征服によって自分の担当する種族コマがマップから全てなくなった場合、戻って来たコマは担当PLが保持しておく。
担当PLは、次の手番に第1ターンと同じ要領でそのコマで征服を実行できる。

■VPの獲得

- ・自分の担当種族・衰退種族のいるエリア1つにつき1VPを得る。
- ・VPは裏向けに置くこと。
- ・VPはいつでも両替できる。

■種族の衰退

- ・すでに衰退種族を持っている場合、その種族タイルを捨て、その種族コマを全てボード上から除去する。
- ・衰退させる種族タイルを裏返し、特殊能力タイルを捨てる。
- ・ボード上のその種族のコマを、各エリアから1個を残し全て除去する。
- ・各エリアに残った種族コマを全て裏返す。

※衰退種族が征服によって全滅した場合も、その種族を保持していたPLはタイルを捨てなければならない。

※捨てられた種族タイルは山札の底に戻される（山札が尽きている場合はオープンされているタイルの一番下に置く）