

SEQUENCE OF PLAY

ターンごとに以下の順でフェイズを完了させること。

1. ヒーローフェイズ
2. 探索フェイズ
3. 敵役フェイズ

ヒーローフェイズ

【1】君のヒット・ポイントが0の場合、回復カトーンがあれば使用する（回復値だけヒット・ポイントが回復する）。

- 【2】以下のアクションのいずれかを行う。
- ・移動してから攻撃する。
 - ・攻撃してから移動する。
 - ・移動を2回行う。

探索フェイズと敵役フェイズについては裏面参照。

SEQUENCE OF PLAY

ターンごとに以下の順でフェイズを完了させること。

1. ヒーローフェイズ
2. 探索フェイズ
3. 敵役フェイズ

ヒーローフェイズ

【1】君のヒット・ポイントが0の場合、回復カトーンがあれば使用する（回復値だけヒット・ポイントが回復する）。

- 【2】以下のアクションのいずれかを行う。
- ・移動してから攻撃する。
 - ・攻撃してから移動する。
 - ・移動を2回行う。

探索フェイズと敵役フェイズについては裏面参照。

SEQUENCE OF PLAY

ターンごとに以下の順でフェイズを完了させること。

1. ヒーローフェイズ
2. 探索フェイズ
3. 敵役フェイズ

ヒーローフェイズ

【1】君のヒット・ポイントが0の場合、回復カトーンがあれば使用する（回復値だけヒット・ポイントが回復する）。

- 【2】以下のアクションのいずれかを行う。
- ・移動してから攻撃する。
 - ・攻撃してから移動する。
 - ・移動を2回行う。

探索フェイズと敵役フェイズについては裏面参照。

SEQUENCE OF PLAY

ターンごとに以下の順でフェイズを完了させること。

1. ヒーローフェイズ
2. 探索フェイズ
3. 敵役フェイズ

ヒーローフェイズ

【1】君のヒット・ポイントが0の場合、回復カトーンがあれば使用する（回復値だけヒット・ポイントが回復する）。

- 【2】以下のアクションのいずれかを行う。
- ・移動してから攻撃する。
 - ・攻撃してから移動する。
 - ・移動を2回行う。

探索フェイズと敵役フェイズについては裏面参照。

SEQUENCE OF PLAY (CONTINUED)

探索フェイズ

- 【1】君のヒーローが未探索エッジ(P5参照)に到達している場合、ステップ2に進む。そうでない場合、敵役フェイズに進む。
- 【2】ダンジョンタイルを1枚引き、その三角印が未探索エッジに隣接するように配置する。
- 【3】モンスターカードを1枚引き、対応するフィギュアを新しいタイルに配置する(P7参照)。

敵役フェイズ

- 【1】探索フェイズでタイルを配置しなかったか▲印のタイルを配置したなら、遭遇カードを1枚引く。
- 【2】もし敵役がプレイされているなら、その敵役を起動する。
- 【3】自分がプレイしている全てのモンスターと罟を、引いた順に起動する（同名モンスターが複数プレイされている場合、その全てを起動する）。

左隣のプレイヤーが次の手番を行う。

SEQUENCE OF PLAY (CONTINUED)

探索フェイズ

- 【1】君のヒーローが未探索エッジ(P5参照)に到達している場合、ステップ2に進む。そうでない場合、敵役フェイズに進む。
- 【2】ダンジョンタイルを1枚引き、その三角印が未探索エッジに隣接するように配置する。
- 【3】モンスターカードを1枚引き、対応するフィギュアを新しいタイルに配置する(P7参照)。

敵役フェイズ

- 【1】探索フェイズでタイルを配置しなかったか▲印のタイルを配置したなら、遭遇カードを1枚引く。
- 【2】もし敵役がプレイされているなら、その敵役を起動する。
- 【3】自分がプレイしている全てのモンスターと罟を、引いた順に起動する（同名モンスターが複数プレイされている場合、その全てを起動する）。

左隣のプレイヤーが次の手番を行う。

SEQUENCE OF PLAY (CONTINUED)

探索フェイズ

- 【1】君のヒーローが未探索エッジ(P5参照)に到達している場合、ステップ2に進む。そうでない場合、敵役フェイズに進む。
- 【2】ダンジョンタイルを1枚引き、その三角印が未探索エッジに隣接するように配置する。
- 【3】モンスターカードを1枚引き、対応するフィギュアを新しいタイルに配置する(P7参照)。

敵役フェイズ

- 【1】探索フェイズでタイルを配置しなかったか▲印のタイルを配置したなら、遭遇カードを1枚引く。
- 【2】もし敵役がプレイされているなら、その敵役を起動する。
- 【3】自分がプレイしている全てのモンスターと罟を、引いた順に起動する（同名モンスターが複数プレイされている場合、その全てを起動する）。

左隣のプレイヤーが次の手番を行う。

SEQUENCE OF PLAY (CONTINUED)

探索フェイズ

- 【1】君のヒーローが未探索エッジ(P5参照)に到達している場合、ステップ2に進む。そうでない場合、敵役フェイズに進む。
- 【2】ダンジョンタイルを1枚引き、その三角印が未探索エッジに隣接するように配置する。
- 【3】モンスターカードを1枚引き、対応するフィギュアを新しいタイルに配置する(P7参照)。

敵役フェイズ

- 【1】探索フェイズでタイルを配置しなかったか▲印のタイルを配置したなら、遭遇カードを1枚引く。
- 【2】もし敵役がプレイされているなら、その敵役を起動する。
- 【3】自分がプレイしている全てのモンスターと罟を、引いた順に起動する（同名モンスターが複数プレイされている場合、その全てを起動する）。

左隣のプレイヤーが次の手番を行う。