

HEART of CROWN

■手番の処理 / 以下順番で処理を行う。

- 1.メインフェイズ
- 2.セカンドフェイズ
- 3.クリンナップフェイズ
- 4.手札補充フェイズ
- 5.マーケット補充フェイズ

■終了条件

勝利条件

- ・自分の手番中に[直轄地]の継承点合計が20点以上になった時、「戴冠式」を宣言できる。
- ・戴冠式宣言後、ターンが一巡した時に**戴冠式を宣言したプレイヤーの継承点が20点以上かつ、他に戴冠式を宣言した対戦相手が居なかった場合**、そのプレイヤーが勝利する。
- ・一巡する間に「戴冠式」を宣言したプレイヤーが複数出た場合延長戦を行う。
- ・一巡する間に継承点の合計が20点を下回った場合は、戴冠式は解消され、ゲームはそのまま続行される。

延長戦

- ・延長戦突入時点で戴冠式を宣言していなかったプレイヤーはゲームから脱落する。
- ・延長戦では、30点以上の継承点を集めたプレイヤーが即座にゲームに勝利する。
- ・延長戦突入以後に継承点が20点を下回った場合はそのままゲームを続行。

判定決着

- ・マーケットから「公爵」カードが無くなった場合、即座にゲームは終了する。
- ・その時点で最も多くの継承点を直轄地に集めていたプレイヤーがゲームに勝利する。
- ・同点だった場合、引き分けとなる。

■その他のルール

- ・プリンセスカードの効果は、そのプリンセスを擁立した時から効果を発揮する。
- ・起動型能力は、そのカードが直轄地にある時、自分のメインフェイズ中のみ「起動」を宣言できる。
- ・カードの公開が指示された場合、公開したカードはその領域が移動するまで公開したままその場に置く。領域とは「山札」や「手札」などを指す。
- ・「カードを獲得する」とある場合、対象のカードを捨て札に置く。「カードを追放する」とある場合、対象のカードをゲームから除外する。

【1】メインフェイズ / 以下のアクションを任意の順番で行える。

A.手札のプレイ

- ・手札を1枚プレイし、その効果を上から順に適用する。
- ・プレイしたカードにリンクシンボルがある場合、続けて手札をプレイできる。

B.カードのキープ (+)

- ・手札から**行動カード**を1枚取り、[直轄地]の領地カードの上に置く。
- ・1枚の領地カードにつき、行動カードを1枚までキープ可能。
- ・キープするカードのコストはそのカードを置く**領地カードのコスト以下**でなければならない。

C.カードのリコール (+)

- ・キープした行動カードを手札に戻す。

†すでにプリンセスを擁立している場合のみ実行可能。

【2】セカンドフェイズ / 以下のアクションのうち1つを実行できる。

A.マーケットからカードを購入

- ・コインを支払える限り、マーケットから何枚でもカードを購入できる。
- ・購入したカードは、即座に自分の捨て札置き場に置かれる。

B.手札の継承権カードを直轄地にセット (+)

- ・手札にある継承権カードを、任意の枚数だけ自分の[直轄地]にセットする。
- ・セットされた継承権カードは、以降捨て札にならずに場に残り続ける。

C.後継者の擁立 (+)

- ・プリンセスカードのコストだけコインを支払う。
- ・プリンセスカード置き場から任意のカードを1枚選び、自分のプレイエリアに置く。
- ・メインフェイズでプレイした領地カードの内、**コストが高い方から3枚まで**を[直轄地]としてプリンセスの横に配置する。

†すでにプリンセスを擁立している場合のみ実行可能。

†まだプリンセスを擁立していない場合のみ実行可能。

【3】クリンナップフェイズ

- ・場にプレイしたカードと、残った全ての手札を、自分の捨て札置き場に置く。
- ・擁立したプリンセス、[直轄地]、[直轄地]にキープした行動カード、[直轄地]にセットした継承権カードはそこに置かれたままとなる。

【4】手札補充フェイズ

- ・自分の山札から新たに5枚のカードを引き、新しい手札とする。
- ・山札がなくなった場合、自分の捨て札をシャッフルし新たな山札とする。

【5】マーケット補充フェイズ

- ・ランダムマーケットのカードが8種類未満になっている場合、8種類になるまでサプライからカードを補充する。
- ・サプライがなくなった場合は、そのままゲームを続行する。