

蒸気の時代 Age of Steam

■ ターン進行

株式発行	・ 株式を任意の数だけ発行し、新たに発行した1株につき \$ 5 を受け取る。
順番決定	・ 競りを行う。降りた P L は手番順が最後尾となる。 ・ 降りた P L は自分が最後につけた価格の半分（切上）を支払う。 （最初に降りた P L のみ無料）
アクション選択	・ アクションを1つずつ選択する。他の P L が選択したアクションは選択できない。
鉄道敷設	・ 3枚まで新しいタイルの配置か交換を行える。 ・ 自分の手番に未完成区間に線路を1枚も追加しなかった場合、その区間の所有権を失う。
商品輸送	・ 手番を2周行う。手番1回につき「商品の輸送」か「エンジンの強化」を行える。
収入	・ 収入表に示された値だけ銀行から収入を得る。
支払	・ 以下の支出を銀行に支払う。現金が足りない場合は収入表を減らすこと。 a) 発行している株式1株あたり \$ 1 b) 機関車エンジン表の値1ごとに \$ 1
収入減少	・ 収入表に書かれた Income Reduction 値だけ収入表の値が減少する。
商品補充	・ 以下の手順で商品が補充される a) アクションによる補充 b) ダイスによる補充 c) 新都市への補充
終了	・ ターンマーカーを移動する。

■ アクションの詳細

優先輸送 (First Move)	「商品輸送」フェイズに順番表に関係なく1番最初に行動を行う。
優先敷設 (First Build)	「鉄道敷設」フェイズに順番表に関係なく1番最初に行動を行う。
エンジニア (Engineer)	「鉄道敷設」フェイズで（3枚ではなく）4枚の線路タイルの敷設交換が行える。
機関車 (Locomotive)	即座に「機関車エンジン表」にあるディスクを1マス右に動かす。
都市化 (Urbanization)	「鉄道敷設」フェイズに鉄道を敷設する前に未使用の新都市タイルを1枚、町マスに配置できる。
商品補充 (Production)	「商品補充フェイズ」の最初に、商品表の任意の空きマスに補充する。 商品2個をランダムに選び、1マスにつき1個配置すること。
パス (Turn Order)	次のターンの「順番決定フェイズ」で1回だけパスを宣言できる。

■ 敷設コスト

線路	平地	川	山地	町
単線	\$2	\$3	\$4	\$ (1 + 町に入る線路の数)
複線	\$3	\$4	\$5	
立体交差	\$4	\$5	\$6	

■ 交換コスト

単線を複線or立体交差に交換する	\$3
町の上の線路を交換する	\$3
上記以外の交換	\$2
方向転換	\$2

■ 勝利点

・ 収入表の1マスにつき3VP
・ 自分の完成区間の1セクションにつき1VP（タイル数≠セクション数であることに注意）
・ 発行している株式1株につき3VP