

世界の7不思議／カードサマリー

■第1世代カード

	対応する資源・製造品を産出する。「/」がある場合、どちらかの資源を1つ産出する。 両隣のPLが「資源の取引」によって資源を購入する場合、（所有PLがどちらの資源を産出したかに関わらず）どちらか任意の資源を購入できる。
	勝利ポイントの計算時に使用する。
	建造時、表示分のコインを銀行から受け取る。
	建造した次のターンからは、矢印のついている側のPLから、表示された資源／製造物を（2コインではなく）1コインで購入できるようになる。

■第2世代カード

	建造時に、自分と両隣のPLが建造した[茶色or灰色]のカード1枚につき[1 or 2]コインを得る。 同じターンに両隣が建造した建造物も数えることに注意。
	毎ターン、表示された資源・製造物の中から任意の1個を産出する。 両隣のPLはこの資源を購入することが出来ない。

■第3世代カード

	【建造時】完成している自分の七不思議の建造箇所1箇所につき3コインを得る。 【終了時】完成している自分の七不思議の建造箇所1箇所につき1ポイントを得る。
	【建造時】自分が完成している、対応色の建造物1枚につき[1 or 2]コインを得る。 【終了時】自分が完成している対応色の建造物1枚につき1ポイントを得る。

■ギルドカード（全てゲーム終了時に効果を発揮する）

	密偵ギルド／長官ギルド／労働者ギルド／職人ギルド／商人ギルド／哲学者ギルド 両隣のPLが建造した、対応する色の建造物1枚につき[1 or 2]ポイント。 自分の建造物は数えないことに注意。
	建築者ギルド：自分と両隣のPLが完成している七不思議の建造箇所1つごとに1ポイント
	船主ギルド：自分の建造した茶色・灰色・紫のカード1枚につき1ポイント。 このカード自身も数えることに注意。
	戦略家ギルド：両隣のPLが持つ敗戦トークン1個につき1ポイント。
	科学者ギルド：任意の科学シンボルを1つ得る。 どの種類の科学シンボルを得るかは、ゲーム終了時に決定する。